



# Programiranje korisničkih interfejsa 2019/20

## Prototip

# Sadržaj

- Instalacija alata
- Kreiranje projekta
- Primer - informacioni sistem za promociju i prodaju krofni

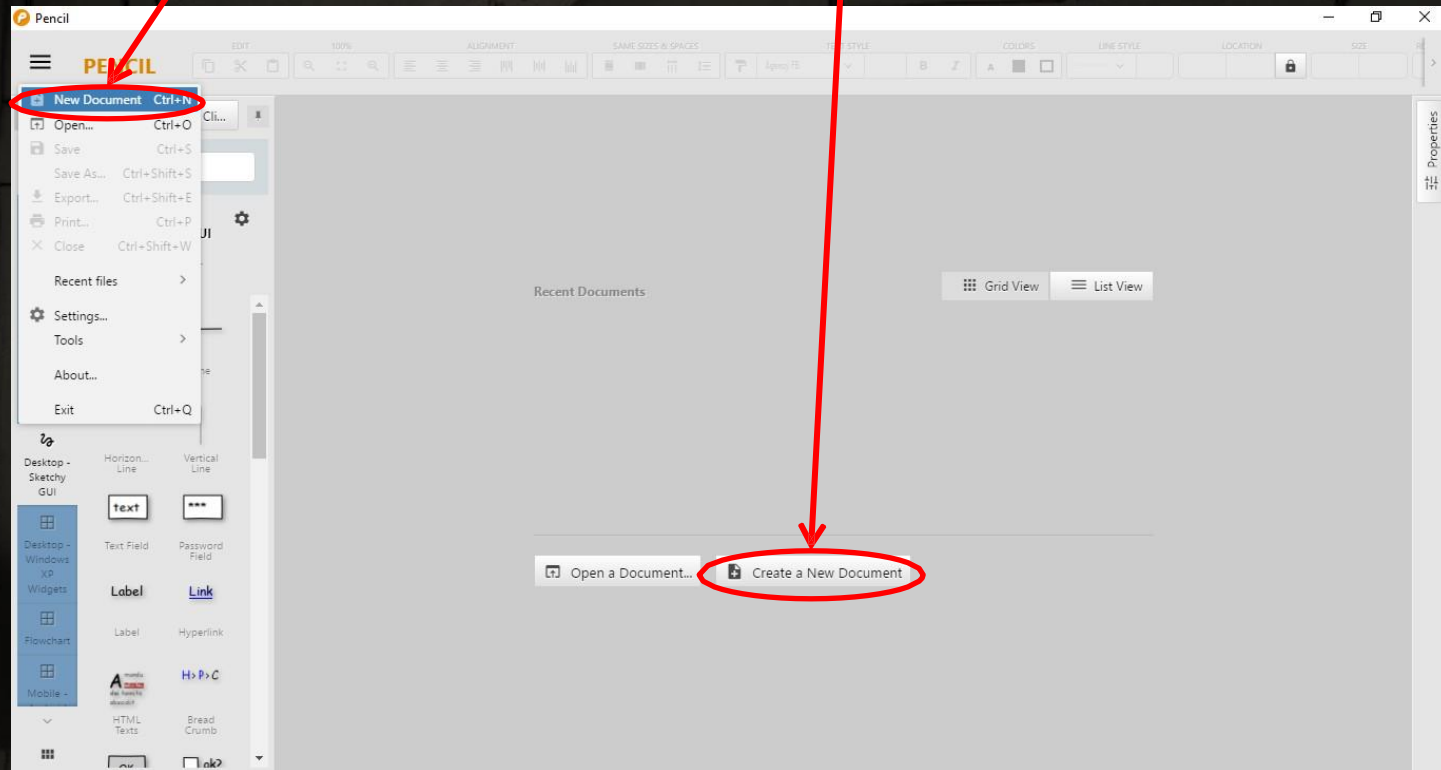
# Instalacija alata

- Razvojno okruženje: Pencil Project
  - Besplatan open-source GUI alat za kreiranje prototipa dostupan za sve platforme.
  - Poslednja stabilna verzija alata je verzija 3.1.0 .
- Preuzimanje alata:
  - <https://pencil.evolus.vn/> (oktobar 2019)
  - Dostupan za sve platforme Windows/Linux/Mac
  - Veličina instalacija: oko 85MB

# Kreiranje projekta

## 1) Kreiranje novog dokumenta

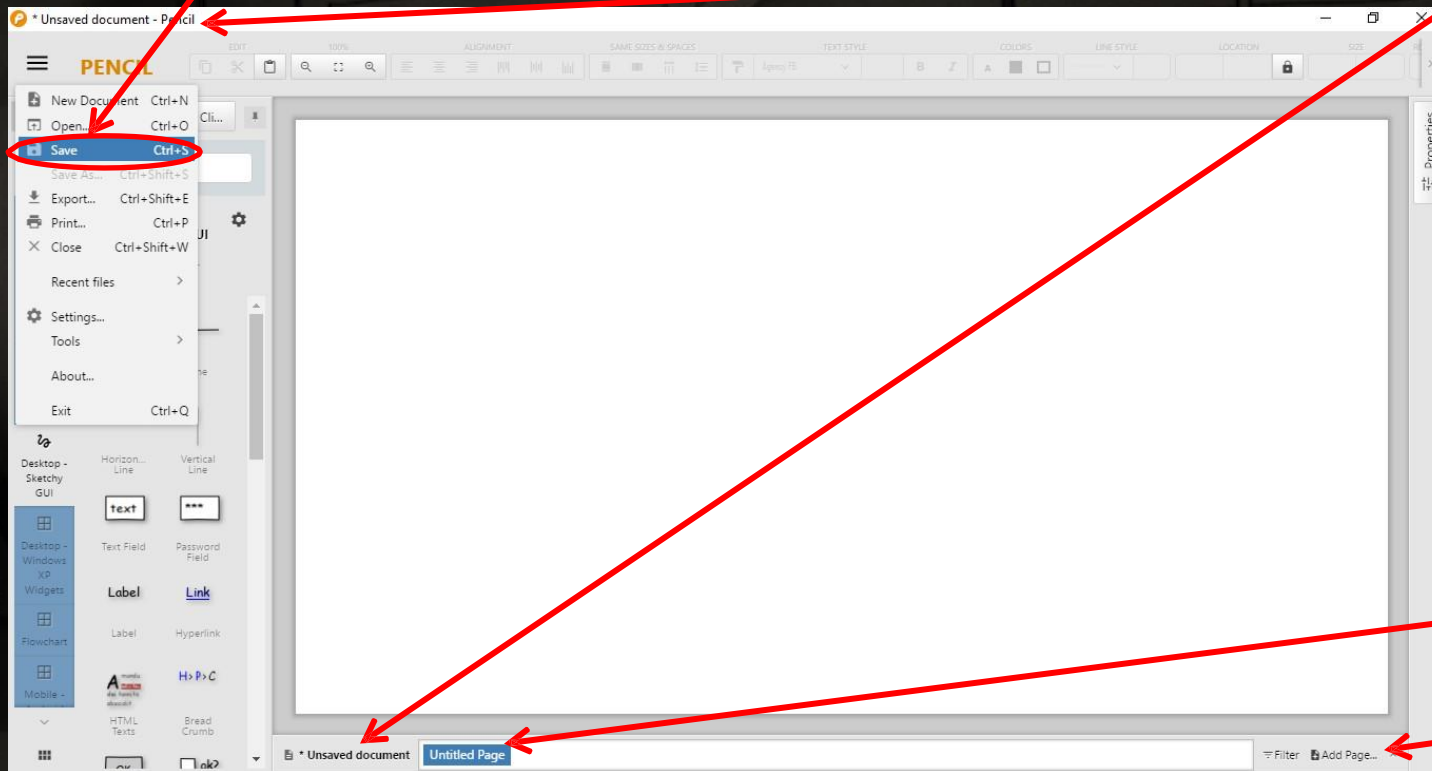
≡ > New Document ili Create a New Document



# Kreiranje projekta

## 2) Pamćenje projekta:

☰ > Save



Naziv projekta –  
npr. test\_prototip  
(epgz - evolution  
pencil gzip format)

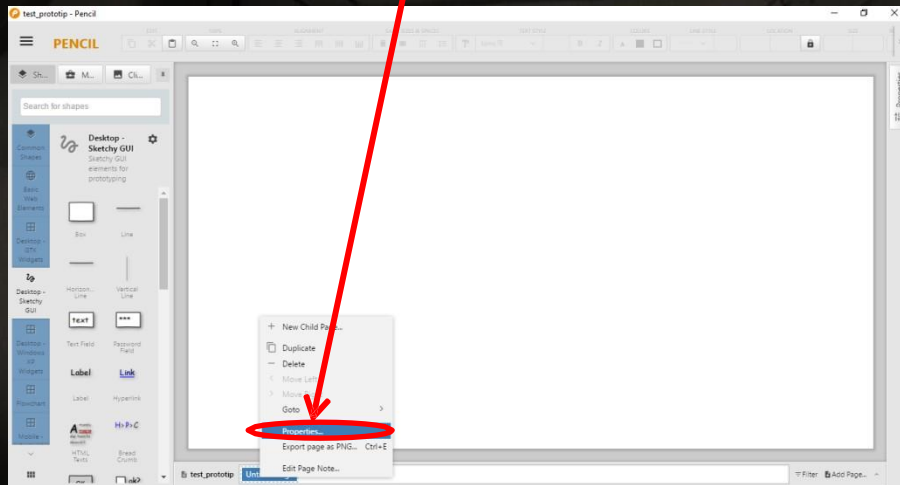
Stranice u projektu

Dodavanje nove  
stranice u projekat

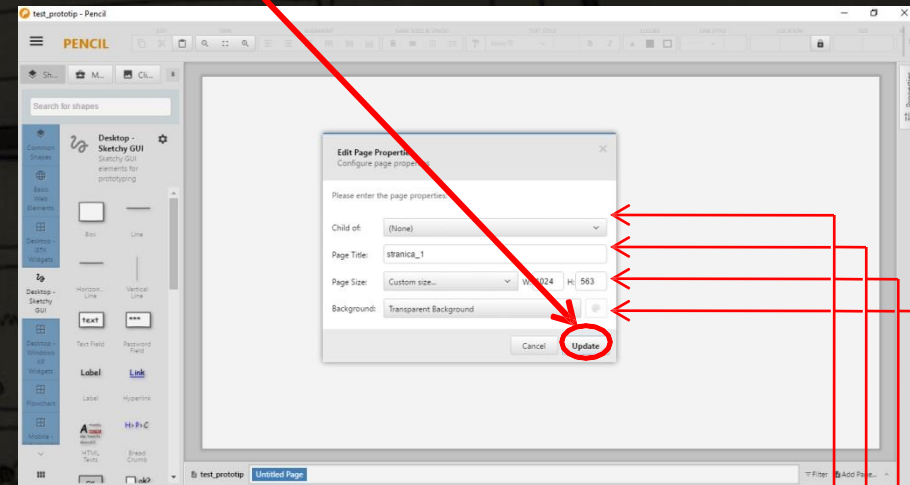


# Kreiranje projekta

3) Podešavanje stranice:  
desni klik > Properties



4) Unošenje podataka o stranici:  
Update



Postavljanje roditeljske stranice – opcija omogućava ostvarivanje samo logičke veze između stranica; za ostvarivanje fizičke veze (sadržaj jedne stranice se pojavljuje fiksiran na drugoj stranici) koristiti opciju postavljanja pozadine

Postavljanje naziva stranice

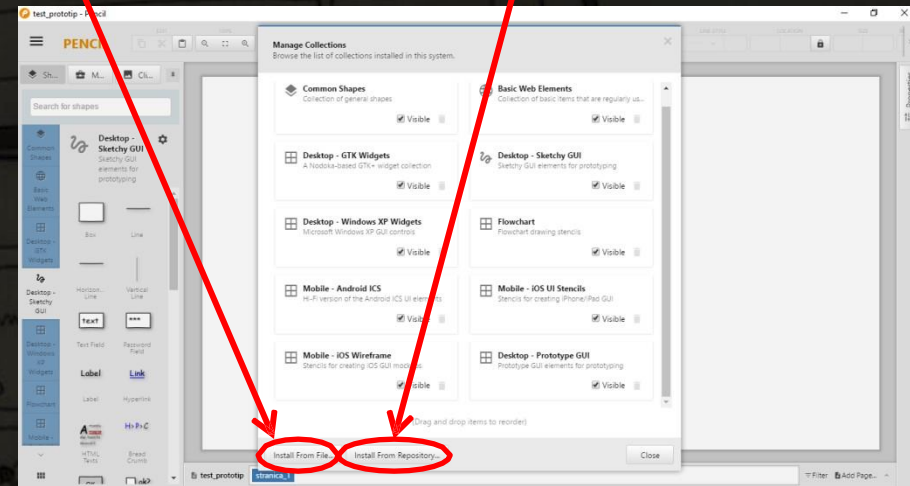
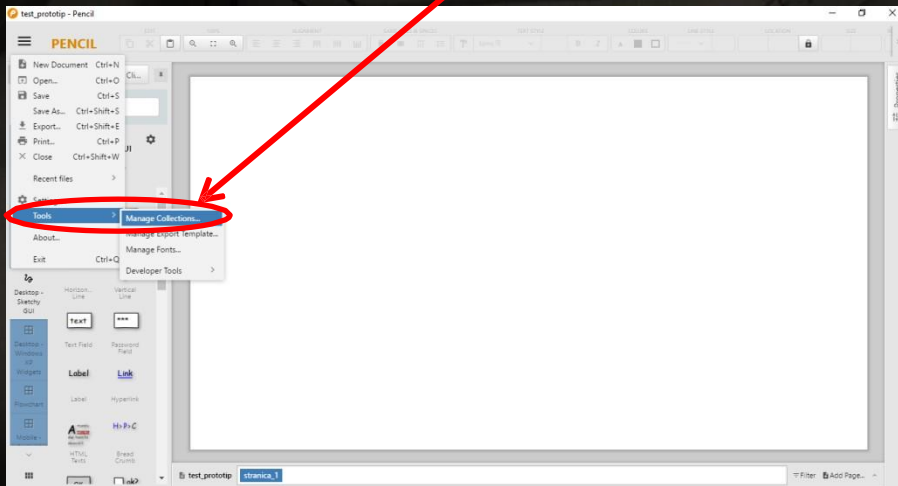
Postavljanje dimenzija stranice – opcija omogućava postavljanje jedne od predefinisanih ili proizvoljne dimenzije

Postavljanje pozadine

# Kreiranje projekta

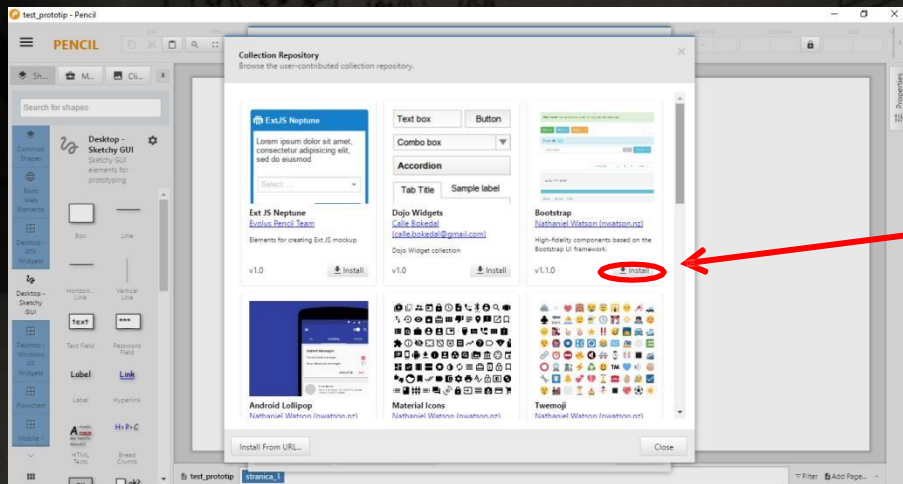
## 5) Dodavanje nove kolekcije:

⇒ > Tools > Manage Collections > Install From File ili Install From Repository



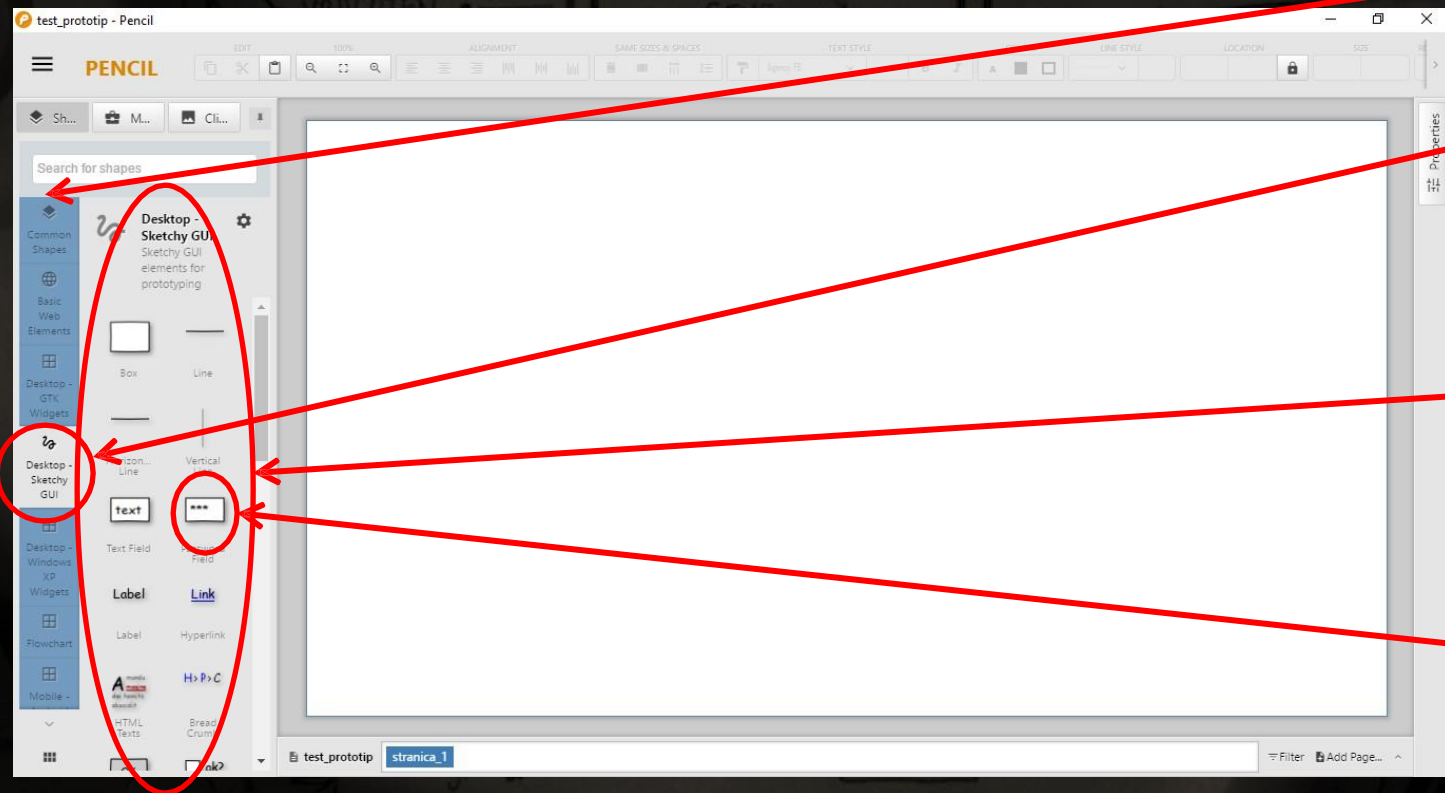
## 6) Dodavanje nove kolekcije sa repository-ja: Install

Android Lollipop  
Material Icons



# Kreiranje projekta

## 7) Dodavanje elemenata na stranicu:



Kolekcije  
elemenata

Selektovana  
kolekcija  
elemenata

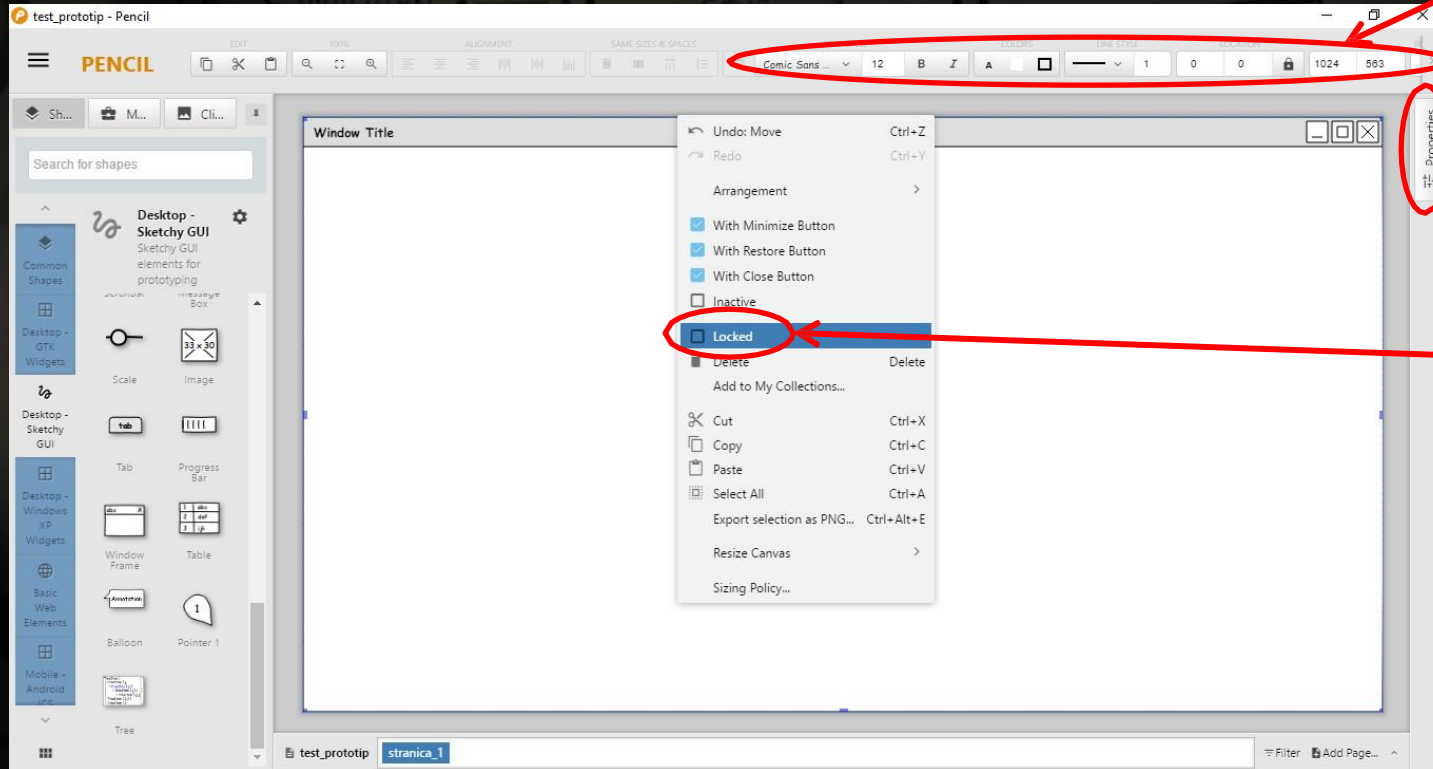
Sadržaj  
selektovane  
kolekcije

Element kolekcije  
– dodaje se na  
stranicu  
prevlačenjem



# Kreiranje projekta

## 8) Podešavanje elementa:

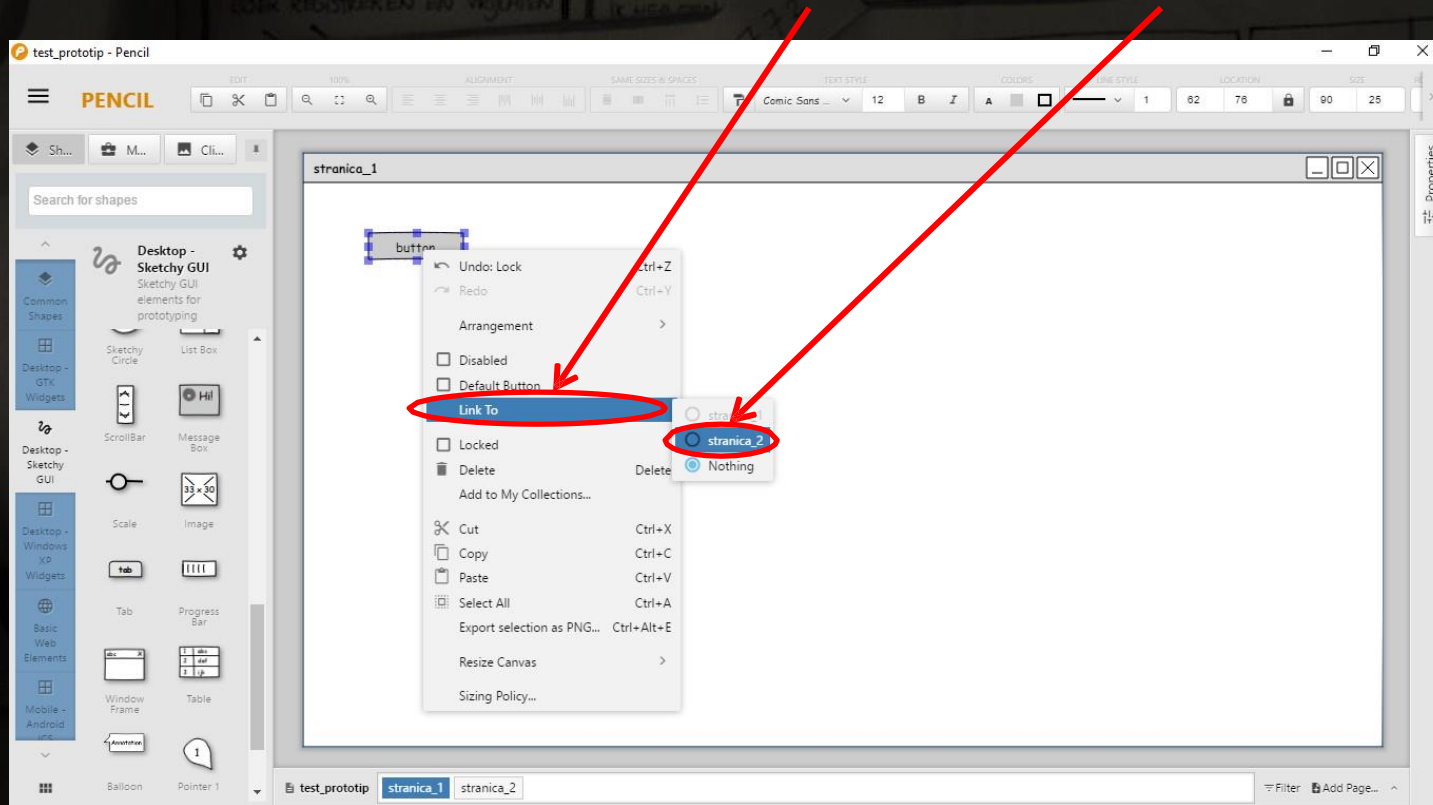


Postavljanje osobina elementa (boja, veličina, pozicija ...)

Zaključavanje elementa na željenoj poziciji – onemogućava pomeranje elementa sve dok je opcija selektovana

# Kreiranje projekta

9) Povezivanje stranica i pravljenje interaktivnog prototipa:  
desni klik na element > Link To > označiti stranicu

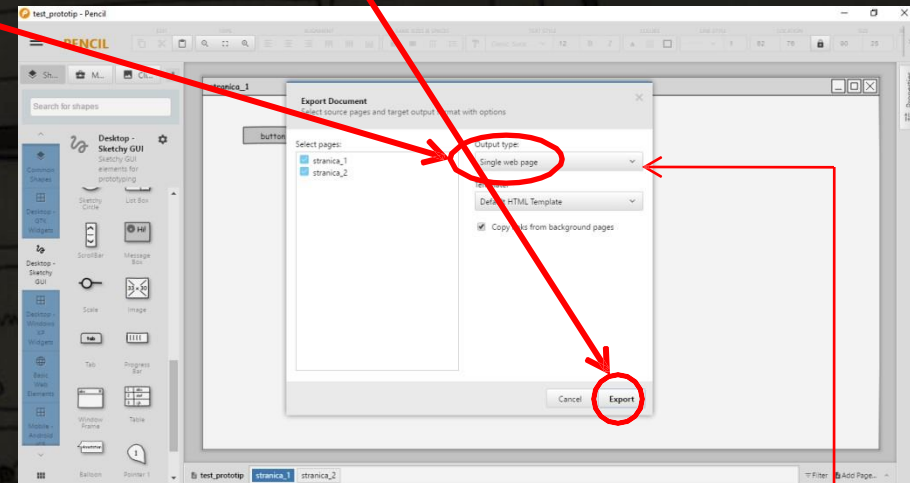
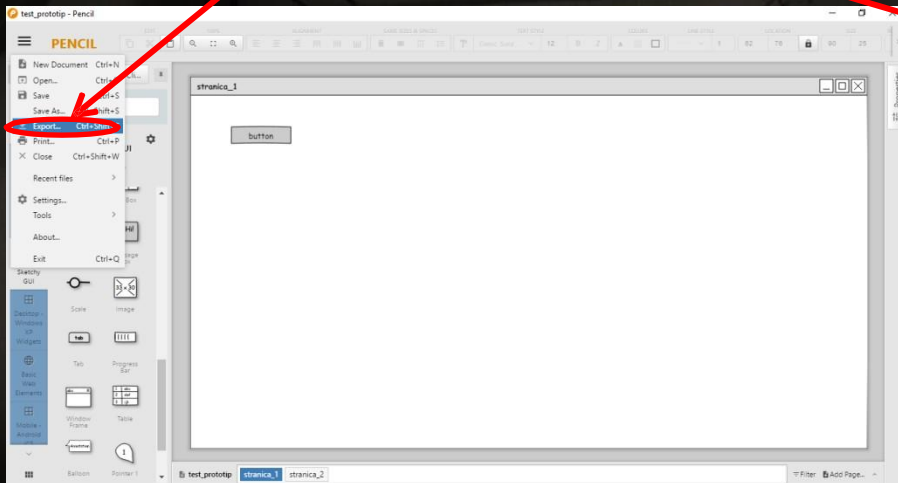


Opcija Link To omogućava povezivanje stranica tako da se klikom na odabrani element jedne stranice prelazi na drugu, odabranu, stranicu. Ovo omogućava pravljenje interaktivnih prototipa.

# Kreiranje projekta

## 10) Izvoženje projekta:

≡ > Export > odabir tipa izlaznog fajla > Export



Odabir tipa izlaznog fajla – opcija omogućava izvoženje projekta na različite načine; odabirom tipa Single web page omogućeno je dobijanje interaktivnog prototipa –index.html.